



Strømforbruk og gode vaner i smarthjem

Hensikt og mål med prosjektet

Vi ønsker å fremme positive vaner og holdninger rundt energibruk og miljø ved hjelp av IoT og gamification

Hovedmålet for prosjektet er å gi brukere mer kontroll og kunnskap rundt eget strømforbruk.

Resultater, viktige funn

De fleste ønsker å leve mer miljøvennlig og bruke mindre elektrisitet, men hva som motiverer dem er ofte svært individuelt.

På grunn av dette ønsker vi se på muligheten for et system som adaptivt skreddersyr den beste opplevelsen for hvert individ for å fremme deres motivasjon og holdning rundt eget strømforbruk



Pia Rosenborg
224293@usn.no
IT & informasjonssystemer



Emil Ryslett Kaasa
240971@usn.no
IT & informasjonssystemer



Tobias Dagestad
Tobias@studentsamfunnet.no
IT & informasjonssystemer

Veileder

Lasse Berntzen

lasse.berntzen@usn.no