



Augmented Reality Navigasjon DIH

Hensikt og mål med prosjektet

Utvikle et innendørs AR navigasjonssystem for Dronning Ingrids hageby - en ny og innovativ demens by. Vårt fokus vil være å forenkle hverdagen til både ansatte og besøkende ved å tilby en intuitiv og brukervennlig løsning som gjør det enkelt å finne veien rundt i hagebyen uten ytterligere assistanse fra de ansatte.

Resultater, viktige funn

- Plantegningene er integrert i Unity for detaljert oversikt over byens områder
- Retningsbeskrivelser som piler og Minimap gir enkel navigasjon
- Løsningen vår er en app for Android og IOS, som gjør det enkelt for besøkende å finne veien rundt i DIH.

Marit Knudsen
239351@usn.no
Elektronikk
systemdesign

Stian P. Espelien
229544@usn.no
Elektro-automasjon
og robotikk

Kasper Darabi
231480@usn.no
Elektro-automasjon
Og robotikk

Martin Kristensen
239352@usn.no
Elektronikk
systemdesign

Veileder: Helge Tor Kristiansen

Helge.kristiansen@usn.no

Samarbeid: Ida Berg Mikkelsen Natvig

idaberg.mikkelsen@sy.e.oslo.kommune.no