



Automatisert gjenkjenning av Magic - the Gathering™ kort

Hensikt og mål med prosjektet

Dette prosjektet har som mål å automatisere prosessen med å vurdere markedsverdien til Magic - the Gathering™-kortene ved å lage en Python basert programvare som kan gjenkjenne kort og hente informasjon fra lokal database hentet fra en egen hostet databaseserver. Dette vil også gi erfaring innen programmering, cybersikkerhet, database, datasyn, applikasjons- og server- utvikling.

Resultater, viktige funn

- Automatisering vil redusere tid og innsats som kreves for å vurdere større samlinger ved å forbedre effektiviteten og produktiviteten.
- Datasynsteknologi gir mer nøyaktig deteksjon enn visuell inspeksjon av mennesker.
- Programvaren gir verdifull innsikt og estimerer for markedsverdien av større samlinger.



Jørgen Flenstad
226103@usn.no
Bachelor i ingeniørfag,
dataingeniør –
Cybersikkerhet



Emil Fredriksen
239294@usn.no
Bachelor i ingeniørfag,
dataingeniør –
Cybersikkerhet



Kamil Gil
231458@usn.no
Bachelor i ingeniørfag,
dataingeniør –
Cybersikkerhet

Hovedveileder: Karl Thomas Hjelmervik
Co-Veileder: Veralia Sanchez