



2D PIXEL ART VIKING MULTIPLAYER RPG SPILL

HENSIKT OG MÅL MED PROSJEKTET

SPILLET GIR BRUKEREN EN JEVN OG FUNKSJONELL OPPLEVELSE I SKANDINAVIAS VIKINGTID, SAMT MULIGHETEN TIL Å HA UNIKE OG UTFORDRENDE SLÅSSKAMPER MED KJENTE FIGURER FRA MYTOLOGIEN. SPILLEREN TAR FATT PÅ REISEN SOM EN EGENDESIGNET VIKING-KARAKTER, SOM OPPRETTES VED SPILLET'S START.

HVA DU KAN FORVENTE Å FINNE I SPILLET VÅRT

- CHARACTER CREATION
- INVENTORY- OG EQUIPMENT SYSTEM
- ET UTVALG FIENDER MED SPENNENDE LOOT
- KJEMP MOT BOSSENE THOR OG LOKE
 - KREATIVE ABILITIES
- TELEPORTERING MELLOM ULIKE OMRÅDER MED KART
 - TILFELDIG GENERERTE DUNGEONS



Marcus Tørre Steinde
marcus.steinde@gmail.com
Dataingeniør -
Cybersecurity



Lana Lausund-Poole
lanasolveig@gmail.com
Dataingeniør -
Cybersecurity



Tiril Marie Pedersen
frkno@live.no
Dataingeniør -
Cybersecurity



Ludvig Mathias Sti
ludvig.sti@hotmail.com
Dataingeniør -
Cybersecurity

Med veiledning av Lars Erik Opdal